

פזצט"א. חוויה צבאית במשחק קופסה.



משרתים, צוברים ותק ובסיסים, מתחמקים ממ.צ. ומנסים להגיע לפז"מ של 3 שנים ולהשתחרר, במשחק ישראלי חוויתי לכל החברים והמשפחה!

הוראות משחק

21.01.69 פק"ל פזצט"א: הוראות משחק לחפ"ש לפי סעיף 9.פ.צ (טא') 01 עבור הכוחות בשטח.

1. תקציר המשימה:

- א. חייל! למשימה זו ניתן לצאת בין 2 ל-6 חיילים, ומטרתה לשוב הביתה בשלום.
- ב. יש לפרוס את לוח המשחק במרכז השולחן. שים לב: אין לחבוש קסדה במהלך המשחק.
- ג. יש לערבב את קלפי "תלונה" וקלפי "צ'ופר" ולהניחם כלפי מטה במקום המתאים על הלוח. יש להוציא את הקלפים הריקים במידה ולא רשמתם עליהם משפטים אישיים משלכם.
- ד. במידה וישנם שחקנים הנושאים נשק, יש לערום נשקים, וכן לגלות ערנות ריכוז ודבקות במטרה.
- ה. כל שחקן בוחר את סוג השירות שלו: קרבי, או ג'ובניק, וכן בוחר צבע חיל.
- ו. השחקן מקבל פיון משחק אחד בצבע הרצוי וימי פז"מ התחלתיים בהתאם לסוג השירות שבחר: ג'ובניק מקבל 200 ימי פז"מ (טירונות 02), קרבי מקבל 300 ימי פז"מ (טירונות קרבית).
- ז. "חייל" - לרבות חייל הנמנה עם כוחות המילואים שלא בשירות פעיל, עובד צה"ל ואזרח העובד בשליחות הצבא, כולם כאחד מורשים לשחק במשחק פזצט"א ורשאים להנות מכך.
- ח. מפקד הכוח במשחק יהיה אמון על חלוקת שטרות הפז"מ והכרטיסיות.
- ט. המפקד משתתף במשימה ובמשחק ככל חייל אחר, ומחזיק ברכושו בנפרד מהקופה.
- י. המשחק אינו רכוש צה"ל. החייל כן.

כל הזכויות שמורות. אין להעתיק או להשתמש בתוכן המשחק ללא אישור בכתב ומראש מיוצר המשחק

2. מהלך המשחק:

- א. מניחים את חיילי המשחק במשבצת ה-"בקו"ס", ומשם מתחילים את המשחק, עם כיוון השעון.
- ב. כל משתתף בתורו מטיל את הקוביה הכפולה. הזוכה במספר הגבוה ביותר מתחיל את המשחק. המשך התור נקבע לפי סדר יורד של המספרים בקוביה.
- ג. המשתתף מטיל את הקוביה, ומתקדם על הלוח מספר צעדים לפי זוג המספרים שהיא מורה.
- ד. באם הקוביה מראה זוגות מספרים זהים (2, 2, 5, 5) זכאי השחקן לתור נוסף. אם הטיל 3 פעמים ברצף מספרים זהים – הוא נשלח לכלא 6, עונש על היותו נצנצן.
- ה. בעצירה על משבצת במשחק – יש למלא אחר ההוראות הכתובות בה. כל חוב אשר נתקבל - מכרטיסיית תלונה או מתשלום על בסיס, יונח במרכז הלוח.
- ו. כמו בצבא - התקמבנויות, כלומר ותק בבסיסים, עולים לך בפז"מ. אבל שאתה כבר הותיק בשטח – כולם עובדים בשבילך, הזמן טס לך, ואתה מרוויח ימי פז"מ בלי מאמץ.
- ז. **המנצח במשחק:** החייל הראשון שהשתחרר - השחקן הראשון שצבר 1080 ימי פז"מ (3 שנים). המנצח זוכה בחופש"ש מפנקת בבית הוריו, וכן בכרטיס כניסה חינם לכנס משתחררים!

3. הוראות למהלך המשחק

- א. **דרגות** – כל חייל מתחיל את שירותו בתור טוראי, ומתקדם בדרגותיו לפי הפז"מ שצבר, ולפי סוג השירות (קרביג'ובניק) אותו בחר בתחילת המשחק, לפי הטבלה הבאה:

טבלת ג'ובניק:

דרגה	ימי שירות
רב"ט	300 יום (כ-10 חודשים)
סמל	600 יום
סמ"ר	900 יום
אזרח	1080 יום (3 שנים)

טבלת קרבי:

דרגה	ימי שירות
סמל	450 יום
סמ"ר	900 יום
אזרח	1080 יום (3 שנים)

- קרבי אינו מקבל דרגת רב"ט במשחק. בהתאם לצבא, אין זה מקובל שחייל קרבי יענוד דרגה זו.
- דרגת סמ"ר קצרה יותר מהאחרות, בהתאם למציאות.
- על כל חייל לעקוב אחר כמות ימי הפז"מ האישיים שלו ולדאוג לקבל את הדרגה הרלוונטית.
- **כרטיס יציאה לקצונה** – אם שחקן זכה בכרטיס צ'ופר יציאה לקצונה - הוא מקבל דרגת קצין, ונחשב לאורך כל המשחק דרגה אחת מעל כולם.

חייל! שים לב!

במידה ושחקן דורך על משבצת בה נמצא שחקן אחר בעל דרגה גבוה יותר – יעביר השחקן את התור הבא שלו לבעל הדרגה הבכירה יותר, בפקודה!

ב. שטרות פז"מ

את הפז"מ במשחק צוברים על ידי איסוף שטרות פז"מ.
סוגי השטרות: 1 יום, 10 יום, חודש (שווה ערך ל-30 יום), ושנה (שווה ערך ל-360 יום).
3 שנות שירות במשחק הינם 1080 יום, כלומר 3 X 360.

ג. משבצת בקו"ם

בכל סיום עיקוף של הלוח ומעבר בבקו"ם - קבל משכורת חודשית – 30 ימי פז"מ.
במידה ושחקן נעצר על משבצת הבקו"ם - הוא זוכה בכל הכסף אשר נאגר במרכז הלוח
מהחובות אשר שולמו במהלך המשחק.

ד. בסיס צבאי

חייל אשר עומד על משבצת של בסיס צבאי רשאי לרכוש את אותו בסיס -
על ידי תשלום פז"מ לפי הרשום על לוח המשחק (תפיסת ותק בבסיס).
שחקן אשר דורך במשבצת בסיס אשר נרכשה על ידי שחקן אחר ישלם לשחקן ימי פז"מ
לפי הרשום בכרטיסיה של אותו בסיס, על היותו צעיר.

ה. אוהלים ומגורי חיילים

חייל אשר נעצר על משבצת בסיס אשר נמצאת בבעלותו רשאי לקמבן לעצמו בכל עצירה
אוהל לבסיס - על ידי תשלום ימי פז"מ לפי המצויין על הכרטיסיה.
במידה וישנם כבר ארבעה אוהלים, ניתן להתקמבן על בניין למגורי חיילים.

ו. משבצות "תלונה" ו"צ'ופר"

שחקן אשר נעצר על משבצת תלונה או צ'ופר ירים כרטיסיה ממרכז הלוח בהתאם,
ויפעל על פי ההוראות הרשומות על גבי הקלף.

ז. כלא 6

שחקן אשר נעצר על משבצת "כלא 6" אינו נכנס לכלא, וממשיך לשחק כרגיל (מעבר חופשי).

ח. עבודות רס"ר

שחקן אשר נעצר על משבצת עבודות רס"ר עליו להמתין תור אחד (ובנתיים עוזר לרס"ר להפריד
דפים מניירות).

ט. משטרה צבאית

חייל אשר נעצר על משבצת "משטרה צבאית" נכנס לכלא - עובר למשבצת כלא 6.
הוא אינו עובר דרך משבצת בקו"ם, ואינו מקבל משכורת צבאית!
בכדי לצאת מהכלא על השחקן לפעול באחת משלושת החלופות:
1. על החייל להמתין שלושה תורים.
2. לשלם 50 ימי פז"מ.
3. להטיל את הקוביה – באם יצא לו זוג מספרים זהה (לדוגמא 5 5) הוא יוצא לחופשי.

כל הזכויות שמורות. אין להעתיק או להשתמש בתוכן המשחק ללא אישור בכתב ומראש מיוצר המשחק

י. חר"פ

שחקן אשר נעצר על אחת ממשבצות חר"פ (חיל רפואה) אשר טרם נרכשה -
רשאי לרכוש אותה בעלות של 100 ימי פז"מ.
שחקן אשר נעצר על משבצת חר"פ בבעלותו של אחר ישלם לבעליו
את סכום ימי פז"מ הרשומים בכרטיסיה לפי מספר החר"פים בבעלותו.
אם בעל הכרטיס מחזיק חר"פ אחד, משלמים לו ימי פז"מ פי 5 ממה שמורות הקוביות.
אם בעל הכרטיס מחזיק 2 כרטיסיות חר"פ, משלמים לו ימי פז"מ פי 10 ממה שמורות הקוביות.
אם בעל הכרטיס מחזיק 3 בתי-חייל, משלמים לו ימי פז"מ פי 15 ממה שמורות הקוביות.

יא. בית החייל

שחקן אשר נעצר על אחת ממשבצות בית החייל רשאי לרכוש אותה בעלות של 50 ימי פז"מ.
שחקן אשר נעצר על משבצת בית החייל בבעלותו של שחקן אחר ישאר ללון וישלם לבעל
המשבצת את הסכום לפי הרשום על הכרטיסיה.

יב. דפוק

שחקן אשר אין ביכולתו לשלם ימי פז"מ נכנס למצב "דפוק" - כלומר למינוס ימי פז"מ.
ניתן להכנס למצב זה רק על ידי תשלום חובות למשתתפים אחרים.

נספח א לפקודה 21.069
הבהרה

יוצר המשחק מבהיר בזאת כי:

1. המשחק הינו משחק סאטירי ואין לייחס לו ולכל המשתמע כל משמעות אחרת.
כל התכנים, האיוורים, והטקסטים הינם פרי דמיונו של היוצר, וכל קשר בינו למציאות מקרי בהחלט.
2. הושקעו מאמצים רבים להכין את המשחק כך שיציג מגוון רחב ממרכיבי צה"ל.
לשם פיתוח המשחק נלקח מדגם של בטיסים וחיילות מתוך צה"ל.
השמטה או אי הזכרת אגף אחיליחידה הבטיסמרכיב צה"לי נעשתה בתום לב וללא כוונת זדון.
3. בפיתוח המשחק לא נעשו ניסויים בבעלי חיים.
4. המשחק הינו בלשון זכר, אך פונה לכלל הגברים והנשים כאחד. אנא קבלו זאת בהבנה.
5. המשחק באישור הצנזורה הצבאית ובטחון מידע של דובר צה"ל.

איחלתי לחייל בהצלחה.

ofershap@gmail.com

עופר שפירא

פיתוח המשחק:

landish.arts@gmail.com

אלכסנדר לנדה

איוורים:

בקרו אותנו באתר פזצט"א, לעדכונים, טיפים, המלצות וחוויות: <http://www.pazatsta.co.il>